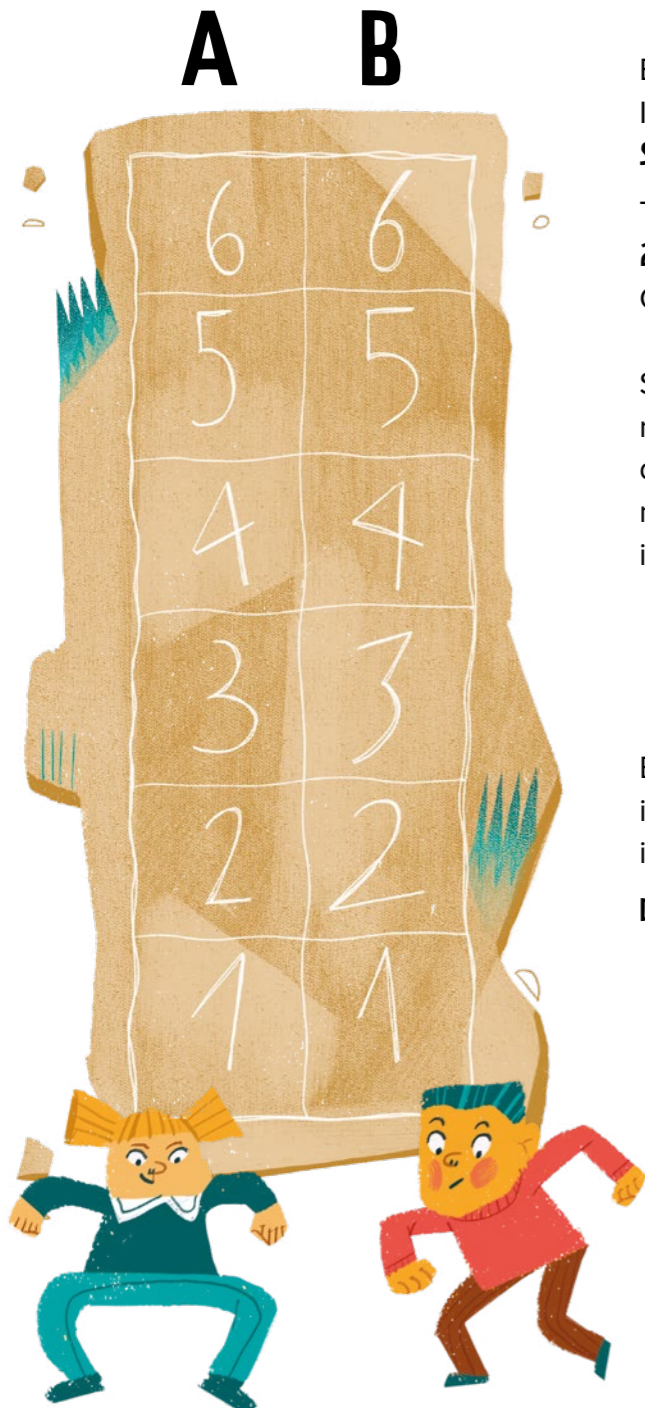


Il gioco della campana

Due bambini giocano alla campana.
Si chiamano **ELSA** e **TOMÀ**.



Elsa lancia un sassolino in avanti.
Il sasso cade sulla **POSIZIONE 3**, allora Elsa fa **TRE SALTPELLI** e arriva nella **POSIZIONE 3** della **FILA A**.

Tomà lancia il suo sassolino che cade sulla **POSIZIONE 2** e fa **DUE SALTPELLI** in avanti nella **FILA B**.
Guarda dove sono arrivati.

Senza spostarsi dalle loro posizioni, Elsa e Tomà, rilanciano i loro sassi. Elsa arriva nella **POSIZIONE 5** della **FILA A** e Tomà, con un lancio magistrale, arriva nella **POSIZIONE 6** della **FILA B**. **DISEGNA** dove si trovano i due amici.

- 1) **TOMÀ** è arrivato nella fila..... al posto.....
- 2) **ELSA** è arrivata nella fila..... al posto.....

Elsa ora deve arrivare nella **CASELLA SUCCESSIVA**. Tira il sasso e ce la fa! Tomà invece può già tornare indietro. Tira il sasso e fa **DUE SALTPELLI**.

DISEGNA dove si trovano i due amici.

- 3) **TOMÀ** è arrivato nella fila..... al posto.....
- 4) **ELSA** è arrivata nella fila..... al posto.....

ECCO UN NUOVO GIOCO

Elsa e Tomà hanno disegnato per terra una grande griglia e prendono due dadi: uno rosso con i numeri da 1 a 6 e l'altro giallo con le lettere da A ad F.

A ogni lancio Elsa e Tomà devono mettere un **PIEDE** o una **MANO** nella casella giusta. **PROVA** anche tu. **GUARDA** i lanci e **DISEGNA** piedi e mani nelle giuste caselle.

	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						

