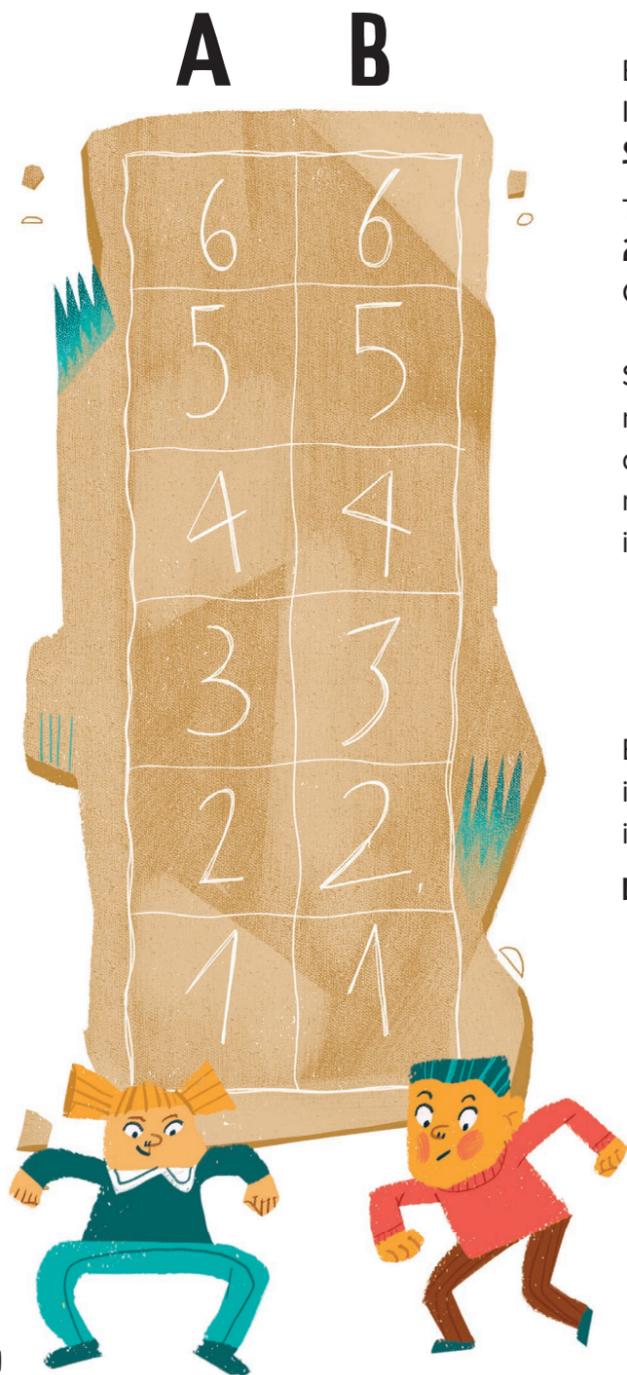


Il gioco della campana

Oggi possiamo rilassarci un po'. Mentre sto facendo una passeggiata per la città, mi fermo in piazza San Giovanni a guardare due bambini che giocano alla campana. Si chiamano **ELSA** e **TOMÀ**.



Elsa lancia un sassolino in avanti. Il sasso cade sulla **POSIZIONE 3**, allora Elsa fa **TRE SALTELLI** e arriva nella **POSIZIONE 3** della **FILA A**.

Tomà lancia il suo sassolino che cade sulla **POSIZIONE 2** e fa **DUE SALTELLI** in avanti nella **FILA B**. Guarda dove sono arrivati.

Senza spostarsi dalle loro posizioni, Elsa e Tomà, rilanciano i loro sassi. Elsa arriva nella **POSIZIONE 5** della **FILA A** e Tomà, con un lancio magistrale, arriva nella **POSIZIONE 6** della **FILA B**. **DISEGNA** dove si trovano i due amici.

- 1) **TOMÀ** è arrivato nella fila..... al posto.....
- 2) **ELSA** è arrivata nella fila..... al posto.....

Elsa ora deve arrivare nella **CASELLA SUCCESSIVA**. Tira il sasso e ce la fa! Tomà invece può già tornare indietro. Tira il sasso e fa **DUE SALTELLI**.

DISEGNA dove si trovano i due amici.

- 3) **TOMÀ** è arrivato nella fila..... al posto.....
- 4) **ELSA** è arrivata nella fila..... al posto.....



ELSA e **TOMÀ** mi stanno simpatici e propongono loro un gioco. Disegno per terra una grande griglia e prendo i miei due dadi: uno rosso con i numeri da **1** a **6** e l'altro giallo con le lettere da **A** ad **F**.

A ogni mio lancio Elsa e Tomà devono mettere un **PIEDE** o una **MANO** nella casella giusta. **PROVA** anche tu. **GUARDA** i lanci e **DISEGNA** piedi e mani nelle giuste caselle.



	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						
F						



Il gioco è piaciuto ai bambini. Ho regalato loro i miei dadi. Se ne vanno sorridenti: "Grazie **GIOACCHINO!** Corriamo dai nostri amici per insegnare loro il gioco". **PROVA** anche tu a giocare con i tuoi compagni.